

美国加州大学洛杉矶分校

2019·游戏定制项目

University of California Los Angeles Game Design Program (2019)

项目类型：夏季学术

费用区间：6480 美金

项目名额：20 人（全国）

项目时段：2019 年 7 月 28 日至 2019 年 8 月 17 日

报名截至：2019 年 4 月 30 日（第一批）；2019 年 5 月 31 日（第二批）

培养方向：游戏设计，英语语言能力强化

报名链接：<http://apply.xf-world.org/>

目录 | Content

基本信息 Basic Information	1
项目引言 Program Lead-in	1
院校简介 University Introduction	1
项目特色 Program Key Points	1
项目时段 Program Period	3
项目课程 Program Tracks	3
海外生活 Living Abroad	6
项目费用 Program Fee	6
申请流程 Participation Process	8
报名方式 Sign Up	8
附件·课程表 Course Schedule Sample	9

美国加州大学洛杉矶分校游戏定制项目

2019 年度招生简章

👉 基本信息 | Basic Information

(一) 项目标题: 美国加州大学洛杉矶分校游戏定制项目 (代码: OM26T-UCLA-GDP)

(二) 主办单位: 加州大学洛杉矶分校 Extension

👉 院校简介 | University Introduction

加利福尼亚大学洛杉矶分校 (University of California, Los Angeles, 简称为 UCLA) 是位于美国加利福尼亚州洛杉矶市的一所公立研究型大学, 是美国一流的综合大学。UCLA 是美国商业金融、高科技产业、电影艺术等专业人才的摇篮, 是全美培养尖端人才领域最广的大学之一。

它是加利福尼亚大学系统中的第二所大学, 与加州大学伯克利分校 (UC Berkeley) 齐名, 是美国最好的公立大学之一。

👉 项目特色 | Program Key Points

- ✓ 亲历名校: 2019 年 QS 世界排名第 32 位, 深入考察加州系统名校
- ✓ 限额招生: UCLA 独家定制, 面向全国范围招生并择优录取 20 个名额
- ✓ 课程充实: 12 节游戏定制课, 5 节英语强化课, 2 次企业参观, 1 对 1 指导和实操
- ✓ 项目成果: 项目结束, 学生可获 UCLA Extension 官方证书
- ✓ 安心服务: 全程带队, 专业服务, 让留学变简单, 让家人更安心

👉 项目引言 | Program Lead-in

(一) 游戏行业现状及发展前景

2012 年, 国务院取消了实施 13 年之久的“限游令”, 游戏工业取得了高速展开, 每一天都在为“互联网+”的新业态添砖加瓦。国内游戏行业近年来的发展速度惊人, 市场规模已经跃居世界第一, 产业收入也屡创新高。据报告显示, 2017 年中国游戏市场实际销售收入达到 2036.1 亿元, 同比增长 23.0%, 中国游戏用户规模达到 5.83 亿人, 中国游戏市场表现出良好的发展态势, 一些游戏相关职业逐渐成为就业热门。

在国家政策的扶持下, 国产动漫游戏职业商机无限。现在, 动漫游戏现已成为当今社会人们休闲娱乐最为盛行的一个部分, 高科技的运用, 使动漫游戏职业给人们带来更加五光十色的互动文体会, 逐渐成为人们生活中不可分割的重要组成, 被誉为永不过期的向阳职业。

据相关招聘网站数据显示，游戏行业的优秀从业者年薪可达 20 万以上。据无忧和智联招聘最新联合发布的游戏职业职场人气排行榜显现，3D 网络游戏开发规划师和高档游戏策划师成为最大需求量职位前两位，而位列第三、四位的是游戏开发和游戏特效人才。游戏职业均匀月薪现已打破 8000 元，中高档人才更是“吃香”，月薪近万元都是很普遍的现象，更有甚者年薪最高可达 30 万元，为全体应届生均匀水平的 7 倍。

(二) 游戏产业人才需求特征

游戏企业对人才的需求特征较为明显。通过伽马数据对企业招聘各类职位高频出现的任职技能要求作出统计，发现游戏开发与游戏运营类职位的需求数量合计占比超过整体的 7 成以上，而游戏开发与游戏设计类职位都具有较多的任职技能要求，其硬性要求集中在开发语言的掌握上。开分类技能 TOP10 分别是精通 Java，精通 C++，精通 C 语言，熟悉 Linux 命令，熟练使用 Mysql，掌握 HTTP，掌握 JS，掌握 HTML，了解 Android 开发，掌握 CSS。

(三) 全球最赚钱游戏公司排名

下表为 2017 年全球最赚钱的游戏公司排名（仅游戏软件收入），单位：百万美金。

RANK	COMPANY	INTRODUCTION
1	腾讯 (18120) Tencent	腾讯游戏是腾讯四大网络平台之一，是全球领先的游戏开发和运营机构，也是国内最大的网络游戏社区。
2	索尼 (10548) Sony	索尼是世界视听、电子游戏、通讯产品和信息技术等领域的先驱者，是世界最早便携式数码产品的开创者，是世界最大的电子产品制造商之一、世界电子游戏业三大巨头之一、美国好莱坞六大电影公司之一。
3	苹果 (8037) Apple	苹果公司 (Apple Inc.) 是美国的一家高科技公司。由史蒂夫·乔布斯、斯蒂夫·沃兹尼亚克和罗·韦恩(Ron Wayne)等人于 1976 年 4 月 1 日创立，并命名为美国苹果电脑公司 (Apple Computer Inc.)，2007 年 1 月 9 日更名为苹果公司，总部位于加利福尼亚州的库比蒂诺。
4	微软 (7063) Microsoft	微软股份有限公司是美国一家跨国电脑科技公司，于 1975 年由比尔·盖茨和保罗·艾伦创立。微软以研发、制造、授权和提供广泛的电脑软件服务业务为主，总部位于美国华盛顿州的雷德蒙德，公司的畅销产品为 Microsoft Windows 操作系统和 Microsoft Office 软件。
5	动视暴雪 (6513) Activision Blizzard	动视暴雪 (纳斯达克: ATVI) 是一家美国视频游戏开发商、出版发行商和经销商，是全世界最大的第三方游戏开发商和发行商，于 2008 年由美国视频游戏发行商动视公司 (Activision, Inc.) 合并维旺迪游戏后更名而来。
6	网易 (5576) NetEase	网易游戏 (NetEase Games) 是网易 2001 年正式成立在线游戏事业部，经过近 20 年的快速发展，网易的品牌价值已超过 13 亿美元，并跻身全球七大游戏公司之一。2001 年，网易曾成功推出中国第一款大型多人在线游戏，这在中国网游发展史中具有里程碑式的意义。

(续后表)

(承前表)

7	谷歌 (5346) Google	谷歌是一家美国的跨国科技企业，成立于 1998 年 9 月 4 日，由拉里·佩奇和谢尔盖·布林共同创建，被公认为全球最大的搜索引擎。公司总部称为“Googleplex”，位于美国加州圣克拉拉县的芒廷维尤。公司致力于互联网搜索、云计算、广告技术等领域，开发并提供大量基于互联网的产品与服务，主要利润来自于 AdWords 等广告服务。
8	EA (5095)	美国艺电公司 (Electronic Arts, NASDAQ: ERTS, 简称 EA)，是全球著名的互动娱乐软件公司，主要经营各种电子游戏的开发、出版以及销售业务。美国艺电公司为体育运动制作了标志性的体育游戏，比如 Madden NFL 和 FIFA18。除此之外，它还制作了其他好玩的体育游戏，目前已经是世界上有名的游戏公司之一。
9	任天堂 (3625) Nintendo	任天堂 (Nintendo Co., Ltd.)，又名任天堂株式会社，是日本一家全球知名的娱乐厂商，主营业务为家用游戏机和掌上游戏机的软硬件开发与发行，成立于 1889 年 9 月 23 日。代表游戏有超级马里奥和精灵宝可梦、塞尔达传说系列。虽然任天堂旗下游戏不如原来那么火热了，但是它仍然是世界上最大的游戏公司之一。
10	万代南梦宫 (2428) Bandai Namco	万代南梦宫，知名游戏公司，主要作品有《龙珠：超宇宙 2》、《噬神者 OL》等。

项目时段 | Program Period

- (一) **课程时段**：2019 年 7 月 28 日至 2019 年 8 月 17 日
- (二) **抵达日期**：2019 年 7 月 28 日，办理入住 (check-in)
- (三) **离开日期**：2019 年 8 月 17 日，办理退房 (check-out)，通常学生将于 8 月 18 日抵达中国
- (四) **报名截至**：2019 年 4 月 30 日 (第一批)；2019 年 5 月 31 日 (第二批)
- (五) **接机安排**：统一接机，当地时间 10:00-15:00，@洛杉矶国际机场

项目课程 | Program Tracks

(一) 项目组成

1. SEVENTEEN SESSIONS IN UNEX CLASSROOMS 17 节课程

- TWELVE SESSIONS OF GAME DESIGN
12 节游戏设计课程
- FIVE SESSION OF ENGLISH AS A SECOND LANGUAGE
5 节英语语言课程

2. TWO COMPANY SITE VISITS

2 次企业参观

3. CAMPUS TOUR

校园参观

4. CLOSING CEREMONY AND RECORDS OF PARTICIPATION TO THOSE WHO COMPLETE THE PROGRAM*

结业仪式及证书颁发*

* Program participants must attend FOURTEEN (14) of the scheduled Program sessions to receive a UNEX Record of Participation. Participants absent for FOUR (4) or more of the total SEVENTEEN (17) scheduled sessions of the Program will not receive a Record of Participation.

缺席 4 节或以上课程的学生，将失去授予结业证书资格。

(二) 课程内容

1. State of the Union in Game Making 游戏制作中的联盟状态

- a) EEDAR report on what type of games people are playing
EEDAR 报告-关于大众正在玩的游戏类型
- b) Data Informed Designs, a cursory look at SensorTower.com
数据设计，具体可浏览 SensorTower.com 网站

2. Game Loops Deconstruction of favorite game 游戏循环解析

- Game Loops 游戏循环
- Project 1 - Deconstruct a Mobile Game 项目 1-手机游戏解析
- a) Produce UI screenshots
制作 UI 截图
 - b) Identify Game loops
识别游戏循环

3. Create your Game Pitch in Google Slides 在谷歌幻灯片下创建游戏方案

- Project 2 - Create a Game Pitch 项目 2-创建游戏方案
- a) Elevator Pitch
电梯游说
 - b) Game Loops
游戏循环
 - c) Mock UI Screens
模拟用户界面

4. Unity 游戏引擎

- a) Unity 3d - introduction and setup
Unity 3d 游戏引擎介绍和设置
- b) Navigation - learn about the ins/out of the Editor. This is ongoing throughout the semester
导航-了解编辑器的输入和输出。该学习将贯穿项目全程。

- c) The Unity Store - learning to shop the store
Unity 商店-学会在软件商店里购物
- d) UI - Map out your clickable
用户界面-绘制可点击的地图
- e) Terrain, learning to paint and model
地形, 学习绘画和建模
- f) Physics, lab project- make a truck travel up a hill and on click command
物理, 实验室项目-让卡车行驶至山上并且点击命令
- g) Triggering Events - from opening/closing doors to fireworks and UX
触发事件-从开关门到烟花及用户体验
- h) Sequencer/Timeline Animations
程序装置/时间轴动画
- i) Lab Time, ½ of all classes will be dedicated to 1 on 1 help and lab time
实验室时间, 课程一半的时间将会用于一对一的辅导和实验时间

5. Project 3 - Create a supporting Scene that fits Project 2

项目 3-创建适合项目 2 的支持场景

6. Final Presentations

结课演讲

📌 海外生活 | Living Abroad

(一) 住宿餐饮

项目期间, 学生将统一入住 UCLA 学生宿舍双人间或三人间, 宿舍包含早餐。宿舍内设施齐全 (除无空调外), 步行距离可至 Westwood Village 购物、餐饮和娱乐。学生个人生活费的高低取决于个人生活习惯和需求标准, 一般每天人均餐饮消费约 20 至 30 美元。

(二) 课外生活

课余时间, 学生可以结伴一起参观比佛利山庄、威尼斯海滩、好莱坞环球影城、迪士尼乐园等知名景点。

📌 项目费用 | Program Fee

- ✓ 于第一批报名截止时间之前报名费用为 6480 美元, 项目代码: OM26T-UCLA-GDP-1
- ✓ 于第二批报名截止时间之前报名费用为 6780 美元, 项目代码: OM26T-UCLA-GDP-2

(一) 项目费【包含】

申请费、学费、课外活动费、接送机费、住宿费及早餐费、保险费、服务费等

(二) 项目费【不含】

午餐晚餐费、签证费、国际往返机票、个人消费等

(三) 说明

费用内容及支付说明以各项目参加协议为准。

📌 申请条件 | Program Requirement

(一) 报名资格

1. 全日制在校生，成绩优秀、品学端正
2. 身体健康，适应力强，能独立处理学习、生活事务
3. 热爱游戏，有强烈的求知欲，学习和逻辑能力强
4. 家庭具有一定经济基础，能够提供所需费用及经济担保

(二) 成绩及语言要求

1. GPA 2.8/4.0
2. CET 4 450 及以上
3. 对项目感兴趣，但成绩及语言要求未完全达标的学生，可申请面试（笔试+口试）

(三) 学术背景要求

有理工科专业背景为佳，如软件、计算机工程专业等，具备一定的编程相关知识和基础

(四) 电脑配置要求

1. 操作系统：For PC Windows 7 SP1+, 8, 10; For Mac OS X 10.9+.
2. 显卡：Graphics card with DX9 (Shader model 3.0) or DX11 with feature level 9.3 capabilities.
3. 邮箱：Google email is required

📌 申请材料 | Material List

- (一) 项目报名表
- (二) 大学成绩单
- (三) 语言成绩单
- (四) 护照首页

👉 申请流程 | Participation Process

- (一) 填写报名表链接
- (二) 主办方将确认报名信息并对报名学生进行筛选, 筛选包括但不限于面试或笔试等形式
- (三) 缴纳项目费, 并与主办方签订项目协议
- (四) 主办方将为学生申请项目, 并在学生获得录取后协助学生准备签证材料, 并指导学生面签
- (五) 学生机票确认后, 缴纳机票款项
- (六) 行前指导
- (七) 出发

👉 报名方式 | Sign Up

加州大学洛杉矶分校游戏定制项目遴选中心

- 报名链接: <http://apply.xf-world.org/>
- 国际合作处: 刘老师 5678752
- 项目负责人: 戴老师 5807278/17863102620 (微信同号)
- 咨询 QQ 群: 326099896



附件 1·课程表 | Course Schedule Sample

Week 1	Monday 07/29/19	Tuesday 07/30/19	Wednesday 07/31/19	Thursday 08/01/19
9:00 am - 12:00 pm	Welcome Breakfast & Prog. Orientation	Game Design Session 2	Game Design Session 3	Game Design Session 4
	Game Design Session 1			
12:00 pm - 1:00 pm	Lunch	Lunch	Lunch	Lunch
1:00 pm - 4:00 pm	Campus Tour (Approx. 1 hr.)		English Session 1	

Week 2	Monday 08/05/19	Tuesday 08/06/19	Wednesday 08/07/19	Thursday 08/08/19
9:00 am - 12:00 pm	Game Design Session 5	Game Design Session 6	Game Design Session 7	Game Design Session 8
12:00 pm - 1:00 pm	Lunch	Lunch	Lunch	Lunch
1:00 pm - 4:00 pm	English Session 2	Site Visit 1	English Session 3	

Week 3	Monday 08/12/19	Tuesday 08/13/19	Wednesday 08/14/19	Thursday 08/15/19
9:00 am - 12:00 pm	Game Design Session 9	Game Design Session 10	Game Design Session 11	Game Design Session 12
12:00 pm - 1:00 pm	Lunch	Lunch	Lunch	Closing Lunch Ceremony
1:00 pm - 4:00 pm	English Session 4	Site Visit 2	English Session 5	